
QUESTIONS : 2,5 POINTS

Comment s'appelle le logiciel utilisé pour programmer la carte micro:bit? .../0,5

Écrire la commande permettant d'effacer l'écran de la carte micro:bit. .../0,5

Écrire la commande permettant d'afficher un cœur. .../0,5

Écrire la commande permettant d'attendre une seconde. .../0,5

Écrire la commande permettant de faire défiler le texte Bonjour. .../0,5

PROGRAMME COMPTE À REBOURS : 1,5 POINTS

Le compte à rebours va de 5 à 0 .../0,5

Le programme attend une seconde après chaque chiffre .../0,5

Le programme fait défiler Partez ! à la fin .../0,5

QUESTIONS : 1,5 POINTS

Écrire la ligne permettant de tester si le bouton *A* est appuyé. .../1

```
if ... ..
```

Compléter le test suivant pour qu'il vérifie si les deux conditions sont vraies en même temps. .../0,5

```
if condition1 ... .. condition2:
```

PROGRAMME COMPTEUR : 2 POINTS

Le compteur diminue lorsqu'on appuie sur le bouton *B*. .../1

Le compteur est remis à zéro lorsqu'on appuie sur les deux boutons en même temps. .../1

QUESTIONS : 1,5 POINTS

Écrire la commande permettant de choisir au hasard et d'afficher un élément de la liste *LISTE*. .../1

Écrire la condition permettant de tester si la carte est secouée. .../0,5

```
if ... ..
```

PROGRAMME CHOIXPEAU : 2 POINTS

Une des quatre maisons défile au hasard quand la carte est secouée. .../1

Cela fonctionne plusieurs fois à la suite, en affichant un point d'interrogation en attendant. .../1

QUESTIONS : 2 POINTS

Écrire la commande permettant de configurer la radio pour utiliser le canal 42. .../0,5

Écrire la commande permettant d'envoyer le message "Bonjour". .../0,5

Écrire la commande permettant de recevoir un message, et de tester si ce message est "Bonjour" (une ou deux lignes). .../1

PROGRAMME - BRACELET, CLIGNOTANT, STATION MÉTÉO : 3 POINT

Le programme fonctionne comme attendu. .../3

GRAPHE : 2 POINTS

Recopier et compléter le graphe représentant la machine à états .../2

PROGRAMME CLIGNOTANT : 2 POINTS

Le programme affiche (ou non) les flèches correctement selon les boutons appuyés. .../1

Les flèches clignotent. .../1